

Games

Wat is een game

Een game of een "serious game" is een manier om spelend te leren. Games worden steeds meer ingezet als leermiddel in bedrijven met als doel om vaardigheden aan te leren of in te oefenen. Terwijl ze spelen, de cursisten/werknemers worden ondergedompeld in een verhaal waar ze bepaalde opdrachten, ingedeeld in verschillende niveaus, tot een goed einde moeten brengen.

Een game is een geschikt tool om inhoud die niet snel veranderen aan te leren. Een game kan met een grote groep mensen worden gespeeld. Hoe dan ook, niet iedereen is grote fan van games.

Bij een game worden complexe opgedeeld in kleinere, eenvoudigere taken. Dit stelt de lerende in staat om kennis geleidelijk aan aan te leren. Je kunt competitieve elementen in het spel hebben. Bij sommige doelgroepen kan dit echter demotiverend werken in plaats van motiverend.

Waarom een game gebruiken als leertechnologie

- Maakt het oefenen van cognitieve en sociale vaardigheden mogelijk;
- Creëert bewustzijn rond bepaalde maatschappelijke thema's
- Biedt onmiddellijke feedback op eigen acties
- Opgebouwd rond verschillende moeilijkheidsniveaus
- Maakt leren in eigen tempo mogelijk

Voordelen

- Maakt het oefenen van cognitieve en sociale vaardigheden mogelijk;
- Creëert bewustzijn rond bepaalde maatschappelijke thema's
- Biedt onmiddellijke feedback op eigen acties
- Opgebouwd rond verschillende moeilijkheidsniveaus
- Maakt leren in eigen tempo mogelijk

Nadelen

- Minder geschikt voor snel veranderende leerinhouden
- Lange ontwikkelingstijd
- Hoge ontwikkelingskosten
- Spelelementen zijn niet voor iedereen aantrekkelijk

Wilt u meer leren over de games? Vul de beslissingstool in en ontdek welke hulpmiddelen geschikt zijn voor uw vraag.