

Jeux

Qu'est-ce qu'un jeu ?

Un jeu ou un « serious game » est un moyen d'apprendre en jouant. L'objectif principal est d'apprendre ou de pratiquer une compétence. Pendant que vous jouez, vous serez plongé(e) dans une histoire, vous apprendrez et vous vous entraînerez à différents niveaux, dans un environnement sûr. Un jeu est excellent pour son contenu qui est stable. Un jeu peut être joué avec un groupe de personnes plus important. Cependant, tout le monde n'est pas forcément fan d'un jeu.

Les tâches complexes doivent être divisées en petites tâches, afin que les connaissances puissent s'accroître progressivement. Vous pouvez avoir des éléments de compétition dans le jeu. Cependant, avec certains groupes cibles, cela pourrait être démotivant au lieu d'être motivant.

Pourquoi utiliser le jeu comme technologie d'apprentissage

- Il permet de mettre en pratique des compétences cognitives et sociales ;
- Il crée une prise de conscience
- Il offre un retour d'information instantané sur les actions
- Il s'articule autour de différents niveaux de difficulté
- Il permet d'apprendre à son propre rythme

Avantages

- Permet de mettre en pratique des compétences cognitives et sociales ;
- Sensibilisation à des sujets particuliers
- Offre un retour d'information instantané sur les actions
- S'articule autour de différents niveaux de difficulté
- Permet d'apprendre à son propre rythme

Inconvénients

- Moins adapté aux contenus d'apprentissage qui évoluent rapidement
- Nécessite un long temps de développement
- Implique des coûts de développement élevés
- Les éléments du jeu ne sont pas attrayants pour tout le monde

Vous voulez en savoir plus sur les avantages des jeux ? Remplissez l'outil de décision et découvrez les outils qui serviront vos objectifs.